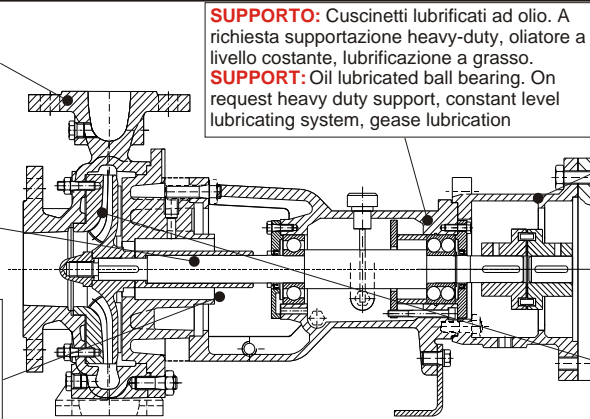


CONNESSIONI:
-Flangiate con interassi secondo DIN 24256.
CONNECTIONS:
-Flanged according to DIN 24256 dimensions

SISTEMI DI TENUTA:
Disponibili in almeno sei esecuzioni standard e molti altri speciali
SEALING SYSTEMS:
Suitable at least in six standardized executions, much more in special.

ALBERO POMPA: In AISI 316L. Protetto da camicia in sede tenuta sostituibile in caso d'usura.
PUMP SHAFT: Shaft sleeve under the seal, replaceable in case of wear.



SUPPORTO: Cuscinetti lubrificati ad olio. A richiesta supportazione heavy-duty, oliatore a livello costante, lubrificazione a grasso.
SUPPORT: Oil lubricated ball bearing. On request heavy duty support, constant level lubricating system, gease lubrication

LANTERNA per accoppiamento a motori unificati flangiati forma B5
LANERN for coupling to flanged unificated motors, B5 shaped.

GIRANTE APERTA: Ottenuta con fusioni din altissima qualità garantisce alti rendimenti e bassissimi valori di NPSH. Operando esternamente è possibile recuperare il gioco provocato dall'usura e ripristinare il rendimento della pompa
OPEN IMPELLER: Manufactured using highly advanced fusion guarantees high efficiency and very low NPSH values. By operating externally it is possible to recover the play provoked by the wearing-out and reset the efficiency of the pump.

RGL 32 16A 200 C122 3

- ① **Modello pompa / pump type:**
RGL Girante aperta esecuzione lanternata.
Open impeller bare lantern bracket.
- ② **Grandezza pompa - Pump size**
- ③ **Riduzione girante - Impeller reduction**
"A" diametro massimo; "B" 1° riduzione; "C" 2° riduzione ecc...
"A" maximum diameter; "B" 1° reduction; "C" 2° reduction etc...
- ⑥ **Modello e materiali componenti la tenuta primaria.**
Primary mechanical seal materials and type.
Vedere sotto "TABELLA CODICI TENUTA"
See below "SEAL CODE TABLE"
- ④ **Grandezza flangia accoppiamento pompa/motore**
Vedere sotto TABELLA GRANDEZZA FLANGIA
Lantern bracket size See below "LANTERN BRACKET SIZE TABLE "

5 Sistema di tenuta - Sealing system

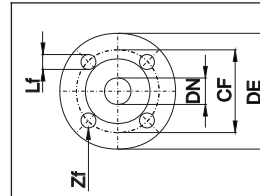
Execution **standard** : simple mechanical seal.
Execution **B**: gland packing without flushing.
Execution **S**: gland packing with flushing (inlet only).
Execution **F**: gland packing with flushing (in + out).
Execution **H**: heating or cooling chamber.
Execution **C**: double back to back mechanical seal.
Execution **L**: double tandem mechanical seal.
Execution **A**: single mec.I seal with throat bushing .

VEDERE LINK SEZIONI/SISTEMITENUTA
SEE LINK CROSS SECTION/SEAL SYSTEMS

7 Materiali di costruzione - Construction materials.

- 3 = AISI 316
- 99 = special materials
- Niente=Ghisa con albero in Aisi 316

GRANDEZZE SIZE											
Tipo pompa Pump size	32 16	32 20	40 16	40 20	50 16	50 20	50 25	65 16	65 20	65 25	65 31
Passaggio max Max passage											
DNm	32	40			50			65			80
DNa	50	65			80			100			125

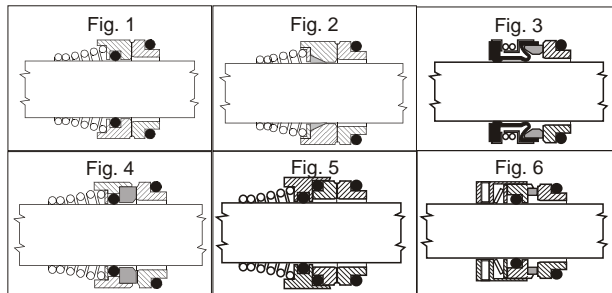


DIMENSIONI FLANGE FLANGE DIMENSIONS							
DNa	32	40	50	65	80	100	125
DE	140	150	165	185	200	220	250
CF	100	110	125	145	160	180	220
Lf	18	18	18	18	18	18	18
Zf	4	4	4	4	8	8	8

GRANDEZZA FLANGIA LANTERN BRACKET DIMENSION	200	250	300	350
GRANDEZZA MOTORE ELETRIC MOTOR SIZE	80-90	100-112	132	160

Tabella codici tenuta - Seal code table

CODICE CODE	FIG FIG	MATERIALE MATERIALS			
		Parte fissa Stationary part	Parte rotante Rotatine part	Guarnizione Elastomer	Armatura Body
122	1	316	Graf	Viton	316
126	1	Tung	Tung	Viton	316
140	2	316	Graf	Ptfe	316
142	2	Tung	Tung	Ptfe	316
151	5	All	Graf	Epdm	316l
152	5	All	Graf	Viton	316l
153	5	Tung	Graf	Epdm	316
158	5	Sil	Tung	Viton	316
166	5	Sil	Sil	Viton	316
310	3	Sil	Sil	Epdm	316
311	3	Sil	Sil	Viton	316
400	4	Sil	Sil	Epdm	316
401	4	Sil	Sil	Viton	316
402	4	Sil	Graf	Epdm	316
403	4	Sil	Graf	Viton	316
413	6	Sil	Graf	Viton	316
414	6	Sil	Graf	Ptfe	316



MATERIALI/MATERIALS:

ALL: ALLUMINA/CERAMIC
EPDM: EPDM/EPDM
PTFE: TEFLON/PTFE
SIL: SILICIO/SILICON CARBIDE
TUNG: TUNGSTENO/TUNGSTEN CARBIDE
VITON: VITON
GRAF: GRAFITE/CARBON

COD 999= TENUTE SPECIALI.
PER APPLICAZIONI PARTICULARI E'
POSSIBILE USARE ALTRI TIPI DI TENUTA
PER INFORMAZIONI CONTATTATECI.